

EyeTracking, Arduino, SmartHome und Virtual Reality

Digital Business Projekte aus dem BWL-Corona-Semester

7.7.2020 15 Uhr
ZOOM-Meeting

spirit.h2.de



- 15:15 **Ablenkungen beim Online-Lernen. Eine EyeTracking Untersuchung mit Studierenden.**
Kristina Oelze, Svenja Gronemann, Benyamin Karak
- 15:45 **Berührungsloser Seifenspender im Eigenbau. Ein Arduino-Projekt.**
Janine Süß, Anja Arndt
- 16:45 **Wärmeenergie sparen mit SmartHome in Hochschulgebäuden. Eine Machbarkeits-Analyse.**
Hannah Breuer, Abdulkader Lahfi, Marlon Castro
- 17:15 **Künstler-Ateliers aus der Altmark in der Virtuellen Realität. Vom Konzept zum Produkt in der Ausstellung „Kunst in der Altmark. Anders sehen.“**
(Kooperation mit Prof. Dr. Günther Mey)
Sebastian Scholz, Aaron Haas, Oliver Friedl